

Eritaj CUP

Règlement Officiel & Conditions de Participation

Tournoi de Mini Foot — Communauté Haïtienne au Maroc
25 avril 2026 — Université Ibn Tofail, Kénitra

Sport

Culture

Identité

I. PRÉSENTATION ET FORMAT

Article 1 — Objectif et valeurs

La KITZ Eritaj Cup est un tournoi de futsal 6v6 organisé par et pour les étudiants et stagiaires haïtiens résidant au Maroc. Bien plus qu'une compétition sportive, cet événement est un espace de cohésion, de fierté culturelle et de valorisation de l'identité haïtienne à l'international.

Les valeurs fondamentales du tournoi sont :

- Le respect mutuel entre participants, arbitres, staff et public.
- Le fair-play sur et en dehors du terrain.
- La fraternité et la solidarité entre toutes les équipes.
- La représentation digne et fière de la culture haïtienne.

Article 2 — Format du tournoi

Le tournoi se compose de six (6) équipes réparties en deux (2) groupes de trois (3) équipes, suivie d'une phase éliminatoire directe. Le format de jeu (5v5 ou 6v6) sera confirmé après étude et validation du terrain disponible. Toute modification sera communiquée aux équipes inscrites dans les meilleurs délais. Structure des matchs :

- 6 matchs de phase de groupes
- 2 demi-finales
- 1 match pour la 3ème place
- 1 finale
- 1 match exhibition hors compétition (voir Article 3)

Total: 10 matchs compétitifs + 1 match exhibition.

Article 3 — Match exhibition

En marge de la compétition officielle, un match exhibition est organisé entre une équipe représentant l'Université Ibn Tofail et une sélection de la communauté haïtienne. Ce match est ouvert à l'ensemble des joueurs de la communauté haïtienne présents, issus des différentes équipes du tournoi. Il constitue un moment symbolique d'échange interculturel entre l'université hôte et la communauté organisatrice. Sa tenue est soumise à confirmation par l'Université Ibn Tofail. Le format et les règles spécifiques seront définis par l'organisation et communiqués aux participants avant le jour de l'événement.

Article 4 — Durée des matchs

Chaque match compétitif se joue en deux (2) mi-temps de quinze (15) minutes chacune, séparées par une pause de cinq (5) minutes. En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire lors des demi-finales, du match pour la 3ème place et de la finale, la qualification sera déterminée par une séance de tirs au but selon la procédure définie à l'Article 19. Toute modification de la durée des mi-temps sera communiquée aux équipes avant le tournoi.

Article 5 — Ballon officiel

Les ballons officiels du tournoi sont fournis par l'organisation. Le format utilisé est le ballon de taille 4, adapté au jeu en format 6v6 sur terrain réduit. Les équipes ne peuvent pas imposer leur propre ballon, sauf accord exprès de l'arbitre.

II. INSCRIPTIONS ET CONDITIONS DE PARTICIPATION

Article 6 — Inscriptions

- **Date limite** : 5 avril 2026 inclus — inscriptions closes dès que les 6 équipes sont confirmées
- **Frais** : 600 MAD par équipe, non remboursables après validation (voir Article 35). Le règlement s'effectue exclusivement par virement bancaire. Les coordonnées bancaires (RIB) seront communiquées à chaque équipe lors de la confirmation de son inscription.

Documents requis :

- Formulaire d'inscription dûment complété
- Liste nominative des joueurs et du staff, incluant pour chaque joueur : nom, prénom, université ou lieu de résidence et ville
- Règlement des frais d'inscription

Article 7 — Conditions de participation

- Les équipes doivent représenter une ville.
- Chaque équipe doit compter 10 joueurs inscrits maximum, dont un (1) ou deux (2) gardiens désignés, avec 6 joueurs sur le terrain à tout moment.
- Le tournoi est ouvert à tout Haïtien résident au Maroc — étudiant, stagiaire ou salarié. Chaque participant doit être en mesure de justifier de sa résidence au Maroc à la demande du comité d'organisation.
- Clause de coalition : une ville ne disposant pas d'un effectif suffisant est autorisée à faire appel à des joueurs haïtiens d'autres villes pour compléter son équipe, sous réserve de notification écrite à l'organisation avant la date limite d'inscription.
- Chaque équipe doit disposer de deux (2) membres de staff obligatoires, présents en bordure de terrain durant les matchs. Le premier membre (coach) dirige l'équipe et est l'interlocuteur technique. Le second membre (assistant) est chargé de noter les buts, cartons et événements du match, et d'assister le coach dans la gestion de l'équipe.
- Toute modification de l'effectif doit être notifiée aux organisateurs avant le début de la compétition ou avant le début du match concerné.
- Aucun joueur extérieur à la liste officielle ne peut participer.

Article 8 — Capitaine

Chaque équipe désigne un capitaine officiel, identifiable par un brassard distinctif. Le capitaine est l'unique interlocuteur de l'équipe avec l'arbitre et le comité d'organisation pendant les matchs. Il est responsable du comportement de sa délégation. Chaque équipe désigne également un capitaine suppléant à l'inscription, qui assume les fonctions du capitaine en cas d'absence, de blessure ou d'expulsion de ce dernier.

Article 9 — Tirage au sort

La répartition des équipes en deux groupes de trois est effectuée par tirage au sort, réalisé par l'organisation dès confirmation des 6 équipes inscrites. Le tirage peut être effectué via un outil d'intelligence artificielle (type random.org) ou en mode live style Ligue des Champions (urnes et boules), au choix de l'organisation. Les résultats du tirage sont communiqués à l'ensemble des équipes dans les meilleurs délais. En qualité de ville hôte, l'équipe représentant Kénitra est désignée d'office pour disputer le match d'ouverture du tournoi.

Article 10 — Tenue et équipement

10.1 Tenue Chaque équipe doit se présenter en tenue homogène. Les maillots doivent être de même couleur. La numérotation des maillots est recommandée mais non obligatoire. Un équipement complet — maillot, short et chaussettes assortis — est fortement recommandé pour l'ensemble de la délégation.

10.2 Chaussures Les caractéristiques du terrain seront communiquées à chaque équipe avant le tournoi. Les joueurs sont tenus de porter des chaussures adaptées à la surface et non dangereuses pour les autres participants.

10.3 Couleurs et conflits La couleur principale de l'équipement doit être communiquée à l'organisation avant le tournoi. En cas de conflit de couleurs entre deux équipes, l'équipe désignée visiteur est tenue de changer de tenue ou d'utiliser des chasubles fournis par l'organisation.

10.4 Gardien de but Le gardien de but doit porter une tenue distincte de celle de ses coéquipiers et de l'équipe adverse afin d'être clairement identifiable par l'arbitre et les participants.

Article 11 — Forfait général

Si une équipe déclare forfait général avant ou pendant la phase de groupes, tous ses résultats sont annulés et elle est retirée du classement. Si le forfait survient après la phase de groupes, en phase éliminatoire, l'équipe adverse est qualifiée d'office avec le score de 3-0. Toute équipe qui quitte le terrain en cours de match sans autorisation de l'arbitre ou du comité d'organisation se voit infliger une défaite sur le score de 3-0 pour ce match.

III. RÈGLES DU JEU

Article 12 — Lois du jeu

La Kitz Eritaj Cup se joue en format 6v6 sur terrain réduit. Les règles du jeu sont adaptées de celles de la FIFA, avec les modifications suivantes applicables à l'ensemble des matchs du tournoi.

Article 13 — Le gardien de but

- Seul joueur autorisé à utiliser les mains dans sa propre surface de réparation.
- Ne peut pas sortir la balle à la main au-delà de la ligne médiane.
- En cas de passe en retrait délibérée d'un coéquipier avec le pied, il ne peut pas saisir le ballon avec les mains.
- Temps de possession du ballon entre les mains limitées à six (6) secondes.
- Le gardien peut être remplacé par n'importe quel joueur de champ, sur notification à l'arbitre avant le coup d'envoi ou avant une séance de tirs au but.

Article 14 — Remplacements

Les remplacements sont illimités et peuvent être effectués à tout moment pendant le jeu, avec l'accord de l'arbitre. Un joueur remplacé peut réintégrer le terrain ultérieurement.

Article 15 — Hors-jeu

La règle du hors-jeu n'est pas appliquée lors de la Kitz Eritaj Cup.

IV. CALENDRIER ET HORAIRES

Article 16 — Respect du calendrier

- Les équipes doivent être présentes sur le site 10 minutes avant le coup d'envoi de leur match.
- L'échauffement sur le terrain est limité à 5 minutes avant chaque match.
- Tout retard au-delà de 5 minutes après l'heure prévue du coup d'envoi est sanctionné par une défaite sur le score de 3-0, sauf cas de force majeure dûment justifié (retard de transport, urgence médicale ou autre imprévu exceptionnel). Dans ce cas, l'équipe concernée doit informer l'organisation immédiatement et fournir un justificatif. Le comité se réserve le droit d'accepter ou de rejeter la justification. En outre, dans des situations exceptionnelles et à titre exceptionnel uniquement, le comité peut consulter les autres équipes afin d'envisager un décalage de l'horaire du match concerné. Cette mesure ne peut être appliquée qu'une seule fois par journée et n'est jamais garantie.
- En cas de retard prévisible ou d'impossibilité de jouer, l'équipe doit en informer l'organisation dans les meilleurs délais.

V. ARBITRAGE ET DISCIPLINE

Article 17 — Arbitrage

Chaque match est arbitré par un arbitre principal désigné par l'organisation. Les arbitres sont des personnes extérieures aux équipes participantes — Marocains ou ressortissants d'Afrique subsaharienne — afin de garantir la neutralité et l'impartialité des décisions. Les décisions de l'arbitre sont définitives et sans appel. Toute contestation orale ou comportement irrespectueux envers l'arbitre sera sanctionné.

Article 18 — Sanctions disciplinaires

- **Carton jaune** : Exclusion temporaire de 2 minutes. Le joueur réintègre le terrain avant la fin du temps si l'équipe adverse marque un but durant son absence.
- **Carton rouge** : Exclusion définitive du match. L'équipe joue en infériorité numérique pendant 3 minutes ou jusqu'à encaisser un but. Passé ce délai, un remplaçant peut entrer. Le joueur expulsé est suspendu pour le match suivant. Deux cartons jaunes dans le même match équivalent à un carton rouge.
- **Violence physique** : Exclusion définitive du tournoi, sans remboursement des frais d'inscription.

Article 19 — Procédure de réclamation

Toute réclamation doit être formulée sur la fiche de réclamation officielle, disponible auprès de chaque équipe avant le tournoi. Elle peut être déposée par le capitaine ou un membre du staff de l'équipe concernée auprès du comité d'organisation dans les quinze (15) minutes suivant la fin du match. Aucune réclamation verbale ou déposée au-delà de ce délai ne sera recevable. Le comité statue dans les trente (30) minutes suivant la réception. Sa décision est définitive et sans appel.

VI. CLASSEMENT ET QUALIFICATION

Article 20 — Système de points

Victoire	3 points
Match nul	1 point
Défaite	0 point

Article 21 — Critères de départage

En cas d'égalité de points, les critères s'appliquent dans l'ordre suivant :

- **1** : Différence de buts
- **2** : Nombre de buts marqués
- **3** : Résultat du match direct entre les équipes concernées
- **4** : Fair-play (1 point par carton jaune, 3 points par carton rouge — équipe avec le moins de points)
- **5** : Tirs au but (5 tireurs, procédure standard). En cas d'égalité persistante après les tirs au but, la qualification est déterminée par un tirage à pile ou face effectué devant les deux capitaines et un membre du comité.

Article 22 — Tirs au but

En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire lors de tout match de phase éliminatoire (demi-finales, match pour la 3^e place et finale), une séance de tirs au but est organisée immédiatement : Chaque équipe désigne cinq (5) tireurs parmi les joueurs présents sur le terrain ou sur le banc au coup de sifflet final.

- Les tirs sont effectués en alternance.
- En cas d'égalité après les cinq tirs : procédure en mort subite, un tireur par équipe à tour de rôle.
- Tout joueur expulsé pendant le match ne peut pas participer aux tirs au but.
- Le gardien peut être remplacé par un joueur de champ avant la séance, sur notification à l'arbitre.

VII. RÉCOMPENSES ET AVANTAGES

Article 23 — Palmarès sportif

À l'issue du tournoi, les récompenses suivantes sont remises lors de la cérémonie de clôture :

- **1^{ère} place** — Trophée équipe + médailles or pour l'ensemble des joueurs et du staff
- **2^{ème} place** — Médailles argent pour l'ensemble des joueurs et du staff
- **3^{ème} place** — Médailles bronze pour l'ensemble des joueurs et du staff
- **Soulier d'or** — Trophée physique remis au joueur ayant marqué le plus grand nombre de buts lors des matchs compétitifs uniquement (le match exhibition est exclu du décompte). En cas d'égalité, le départage s'effectue par le nombre de cartons reçus (avantage au joueur ayant reçu le moins de cartons).
- **Meilleur coach** — Trophée en verre remis au meilleur entraîneur du tournoi. Le meilleur coach est désigné par le comité d'organisation et les arbitres sur la base de critères objectifs : résultats sportifs de l'équipe, comportement fair-play de la délégation et attitude générale tout au long

de la journée. En cas d'impossibilité de désigner un lauréat, le coach de l'équipe championne est désigné d'office.

Article 24 — Avantages participants

L'ensemble des participants au tournoi (joueurs et staff) bénéficient des avantages suivants :

- Accès prioritaire aux prochains événements organisés par KITZ
- Pack d'eau contrôlée remis au staff de chaque équipe à chaque match
- Petit-déjeuner d'accueil servi à l'arrivée : sandwich, jus, eau et fruit

Hébergement (sous réserve de confirmation) : l'organisation travaille à la mise à disposition de places d'hébergement à la Cité Internationale de Rabat la veille du tournoi, afin de faciliter le déplacement des joueurs, staffs et supporters venant de loin. Le nombre de places sera limité. Les équipes intéressées sont invitées à manifester leur intérêt auprès de l'organisation dès leur inscription. Une communication officielle sera faite dans les meilleurs délais.

VIII. PROTOCOLE ET LANGUE OFFICIELLE

Les langues officielles de la KITZ Eritaj Cup sont le français et le créole haïtien. Toutes les communications officielles, documents réglementaires et procédures (réclamations, inscriptions, notifications) sont rédigés en français. Les annonces orales lors de l'événement peuvent être faites dans les deux langues.

Article 26 — Cérémonies d'ouverture et de clôture

Cérémonie d'ouverture.

Une cérémonie d'ouverture est organisée avant le coup d'envoi du premier match. Elle comprend notamment des discours officiels, la présentation des équipes et une animation culturelle. La présence de l'ensemble des équipes est obligatoire. Les détails du programme seront communiqués ultérieurement.

Cérémonie de clôture.

Une cérémonie de clôture est organisée à l'issue de la finale. Elle comprend la remise des trophées et médailles, une animation culturelle et musicale, ainsi qu'un mot de clôture de l'organisation KITZ. La présence de l'ensemble des équipes est obligatoire. Les détails du programme seront communiqués ultérieurement.

FAIR-PLAY ET ESPRIT SPORTIF

Article 27 — Charte fair-play

La KITZ Eritaj Cup est avant tout une célébration sportive et culturelle. Tous les participants — joueurs, staff, spectateurs — sont tenus de respecter les valeurs de respect, d'inclusion et de fraternité qui fondent l'identité KITZ.

Le respect est obligatoire envers les arbitres, les adversaires, le staff, le public et les partenaires de l'événement. Chaque équipe est responsable du comportement de l'ensemble de sa délégation tout au long de la journée, y compris les membres du staff en bordure de terrain.

Tout comportement irrespectueux, discriminatoire ou violent pourra entraîner l'exclusion immédiate du fautif et, le cas échéant, de son équipe entière, sans remboursement des frais d'inscription.

Tout spectateur dont le comportement est jugé irrespectueux ou dangereux peut être expulsé du site par un membre du staff KITZ. L'équipe dont il est issu peut recevoir un avertissement ou être pénalisée au classement fair-play.

SÉCURITÉ ET SANTÉ

Article 28 — Sécurité et santé des participants

- Un échauffement est obligatoire avant chaque match.
- Une assistance médicale sera disponible sur place pendant toute la durée du tournoi.
- En cas de blessure grave, une prise en charge et un accompagnement d'urgence seront assurés par l'organisation.
- L'hydratation est obligatoire — de l'eau sera fournie à chaque équipe par l'organisation.
- Chaque participant est responsable de sa propre aptitude physique. Il est recommandé de disposer d'une couverture médicale personnelle.
- En cas de conditions météorologiques défavorables, l'organisation consulte les équipes et se réserve le droit de reporter le tournoi à une date ultérieure. La décision est communiquée dans les meilleurs délais via les canaux officiels.

DISPOSITIONS FINALES

Article 29 — Canal de communication officiel

Toutes les communications officielles relatives au tournoi sont transmises via un groupe WhatsApp regroupant les capitaines et le comité d'organisation, ainsi que par email. Il est de la responsabilité de chaque capitaine de s'assurer de sa disponibilité sur ces canaux dès son inscription.

Article 30 — Équipe invitée

Si à la clôture des inscriptions le nombre d'équipes confirmées est inférieur à six (6), le comité d'organisation se réserve le droit d'inviter une équipe extérieure afin de compléter le plateau. Cette décision est communiquée immédiatement à l'ensemble des équipes déjà inscrites.

Article 31 — Mercato haïtien

Jusqu'au 24 avril 2026 (veille du tournoi), toute équipe inscrite peut recruter des joueurs haïtiens libres — non rattachés à une équipe participante — résidant au Maroc, afin de compléter son effectif. Tout recrutement est soumis à validation obligatoire par le comité d'organisation. Le roster final ne peut pas dépasser dix (10) joueurs inscrits.

Article 32 — Planning prévisionnel du tournoi

Le planning ci-dessous est indicatif. Les horaires exacts seront confirmés avant le tournoi. Base : 2x15 min, 3 min de rotation, 1 terrain.

09h 45	Cérémonie d'ouverture — présence obligatoire de toutes les équipes
10h 00	Match 1 — Groupe A: A1 vs A2
10h 38	Match 2 — Groupe B: B1 vs B2
11h 16	Match 3 — Groupe A: A2 vs A3
11 h 54	Match 4 — Groupe B: B2 vs B3
12h 32	Match 5 — Groupe A: A1 vs A3
13h10	Pause déjeuner + Match Exhibition (hors compétition)
13h40	Match 6 — Groupe B: B1 vs B3
14h 18	Pause interphase (15 min) — Affichage résultats de groupes
14h 33	Demi-finale 1 — 1er Groupe A vs 2e Groupe B
15h 11	Demi-finale 2 — 1er Groupe B vs 2e Groupe A
15h49	Match pour la 3e place
16h27	FINALE
17h05	Cérémonie de clôture — Remise des trophées et médailles (présence obligatoire)

DISPOSITIONS FINALES
Article 33 — Responsabilité générale

L'organisation met tout en œuvre pour garantir le bon déroulement de l'événement dans les meilleures conditions de sécurité. Une assistance médicale est prévue sur place conformément à l'Article 28.

La participation au tournoi implique que chaque joueur et membre du staff reconnaît être en bonne condition physique pour pratiquer une activité sportive. Le capitaine de chaque équipe, par sa signature du formulaire d'inscription, confirme avoir pris connaissance du présent règlement et en accepter les termes au nom de sa délégation.

Article 34 — Droits à l'image

La participation au tournoi implique l'acceptation de l'utilisation de l'image des participants à des fins promotionnelles.

Article 35 — Modification du règlement

L'organisation se réserve le droit de modifier le présent règlement jusqu'au 10 avril 2026. Toute modification sera communiquée aux équipes inscrites dans les meilleurs délais. Toute modification notifiée après la clôture des inscriptions (5 avril 2026) donne lieu à un délai de réflexion de 48 heures pendant lequel les équipes déjà inscrites peuvent se retirer avec remboursement intégral des frais d'inscription.

Article 36 — Litiges

Tout litige relatif à l'interprétation ou à l'application du présent règlement sera tranché par le comité d'organisation de la KITZ Eritaj Cup, dont la décision sera définitive et sans appel.

FICHE D'ENGAGEMENT ET DE SIGNATURE

En signant ce document, je déclare avoir lu, compris et accepté l'intégralité du règlement et des conditions du KITZ ERITAJ CUP. Je m'engage à respecter les règles, l'esprit du tournoi, les décisions des arbitres et des organisateurs, et à contribuer positivement à l'image de la communauté haïtienne au Maroc.

Informations de l'équipe

Nom de l'équipe / Ville représentée : _____

Couleur de l'équipement : _____

Capitaine désigné (nom & prénom) : _____

Contact responsable (téléphone) : _____

Liste des joueurs et membres du staff

1. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

2. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

3. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

4. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

5. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

6. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

7. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

8. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

9. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

10. Nom & Prénom : _____

Université : _____ Ville : _____ Sig. : _____

S1. [STAFF] Nom & Prénom: _____

Rôle : _____ Sig. : _____

S2. [STAFF] Nom & Prénom : _____

Rôle : _____ Sig. : _____

Signature de validation — Responsable d'équipe

Nom & Prénom du responsable : _____

Signature & Date : _____

Visa organisateur : _____

Date de soumission : _____